

GC7JATA - Such das Bild #2

v3.0 26.04.2024 neue Streckenführung

v2.0 20.09.2021 Umleitung wegen Bauarbeiten

v1.1 31.01.2021

Wie funktioniert dieser Bildermulti?

In diesem Fall sind die Bilder schon in der richtigen Reihenfolge vorgegeben. Du musst sie nur mehr finden und die jeweilige Frage dazu beantworten. Die einzelnen Stationen sind immer mehrere Hundert Meter voneinander entfernt, Du kannst also nach nach Beantwortung einer Frage eine Weile entspannt weiterradeln/laufen.

Start

Hier bei den Headerkoordinaten und dem Dir von "Such das Bild #1" sicher schon bekannten Schild der "Fitness-Meile" geht es los. Überquere die Brücke und folge den Euro Velo 9 Radschildern Richtung Zwölfaxing/Himberg. Nach der Uferpromenade biegst Du beim Schloß Rothmühle links Richtung Rudolf-Tonn-Stadion ein. Bei der nächsten Weggabelung geht es den Radweg links Richtung Zwölfaxing weiter. Überquere die Hutweidebrücke und biege gleich danach rechts ab, ab hier geht es immer nur mehr geradeaus dem Wasser entlang stromaufwärts bis Himberg.



A

Das erste Stück ist geschafft. Multipliziere die Zahl neben dem weißen Pfeil nach rechts auf der schwarzen Tafel mit 100.



B

Ein einsamer Ritter. Vor lauter Anstrengung ist sein Kopf schon ganz blau. Multipliziere die beiden Zahlen x/yy neben "PVR", dividiere durch 2 und ziehe davon 60 ab.



C

Hier geht es über die Hutweidebrücke. Wie ist die Verkehrslast in kg/m^2 ?



D

Suche neben diesem blauen Zaun eine "AST Schwechat" Haltestelle. Notiere Dir die zweistellige Zahl xx aus "Sxx-3F2/3-19" am Laternenmast gleich daneben.



E

Ein Eingang zu einem verwunschenen Garten? Gleich in Sichtweite ein paar Meter entfernt ist ein Rastplatz. Wieviele Sitzbretter kannst Du hier zählen?



F

Wir nehmen den Weg direkt beim Fluss unten entlang. Alle Schraubenköpfe tragen die gleiche Beschriftung. Addiere die Buchstabenwerte des dreibuchstabigen Wortes.



G

Du bist am richtigen Weg. Lauter unterschiedliche Autoreifen. Sieh Dir den ersten, rot/weißen genauer an. Addiere die Buchstabenwerte der ersten drei Buchstaben des Herstellers.



H

Ein schön verziertes Tor, allerdings auch nicht mehr ganz neu. Am Schloss findest Du vier Buchstaben des Herstellers, wandle den letzten Buchstaben in eine Zahl um.



I

Diese Uhr ist nicht zu übersehen. Reihe die Buchstabenwerte des letzten und ersten Buchstabens des Herstellers nebeneinander, so dass eine vierstellige Zahl entsteht.



J

Wenn Du Glück hast kannst Du hier Pferde sehen. Der Strommast trägt eine Nummer, schau auf die gelbe Tafel hinter dem Zaun.



K

So viele Masten hier, hoffentlich erwischst Du den richtigen. Die Zahl nach MA ist gesucht.



L

Die Finkenwiese, ein Teil der neuen Natur & Bewegungsarena hier. Wandle den Buchstaben im grünen Kreis oben in eine Zahl um.



M

Gar nicht mehr rostig das Ding. Ganz in der Nähe findet sich ein hoher Holzmast mit einer großen angenagelten Zahl aus Blech. Der gesuchte Wert errechnet sich aus dieser Zahl * 100 + (die aufgeprägte Zahl am Nagel darüber) + 1



N

Jetzt hast Du es fast geschafft! Zwei Schilder verraten Dir etwas über Wasser. Addiere die beiden dreistelligen Werte neben "S". Die Summe aller Variablen sollte 3533 ergeben, sonst stimmt was nicht... das Finale ist noch ein gutes Stück entfernt.

Der Cache:

$$N = 48^\circ ((A*B + C*D + E*F + G*H + I*J + K*L + M*N - 13) / 64 + 858) / 1000$$

$$E = 16^\circ ((A + B*C + D*E + F*G + H*I + J*K + L*M + N + 4) / 4 - 1529) / 1000$$

Viel Spaß beim Radeln/Laufen und Suchen,
jongletti.